



**basketbal**  
vlaanderen

---

# **Spelregels U8**

**(3 tegen 3)**

---

**2018-2019**

# Inhoudstafel

1. Aantal spelers per ploeg / deelname.....	3
2. Speelveld.....	3
3. Hoogte basketring.....	4
4. Bal.....	4
5. Wedstrijdduur – rust .....	4
6. Time-outs .....	5
7. Vervangingen .....	6
8. Vrije worpen.....	7
9. Scores .....	7
10. Sprongbal .....	7
11. Beschermd balbezit.....	8
12. 8"/ 24"-regel.....	8
13. Terugspeelbal en 3"-regel .....	8
14. Verdediging.....	8
15. Fouten.....	8
16. Scheidsrechter .....	8
17. Einde van de wedstrijd.....	9
BIJLAGE: Hoe het wedstrijdblad U8 invullen?.....	10
A. INVULLEN VOOR AANVANG VAN DE WEDSTRIJD .....	10
B. INVULLEN TIJDENS DE WEDSTRIJD.....	12

# 1. Aantal spelers per ploeg / deelname

In de U8 competitie zijn er 2 spelvormen:

## Spelvorm '2x 3T3'

Een ploeg moet min. 6 en mag max. 12 spelers op het wedstrijdblad schrijven. Elke ploeg wordt in 2 groepen gedeeld. Gedurende de speeltijd moeten er van elke groep steeds 3 spelers zich op het speelveld bevinden.

## Spelvorm '1x 3T3'

Een ploeg moet min. 3 en mag max. 6 spelers op het wedstrijdblad schrijven. Gedurende de speeltijd moeten er van elke ploeg steeds 3 spelers zich op het speelveld bevinden.

Enkel spelers van de geboortejaren °2012 & °2011 mogen deelnemen aan de U8-competitie.

### Opmerking:

Beginnende spelers van geboortjaar °2010 worden uitzonderlijk toegelaten aan de U8-competitie en enkel na voorafgaandelijke expliciete goedkeuring door de Manager Sport van Basketbal Vlaanderen. Idealiter schuift de speler door naar U10 bij de 2<sup>de</sup> ronde.

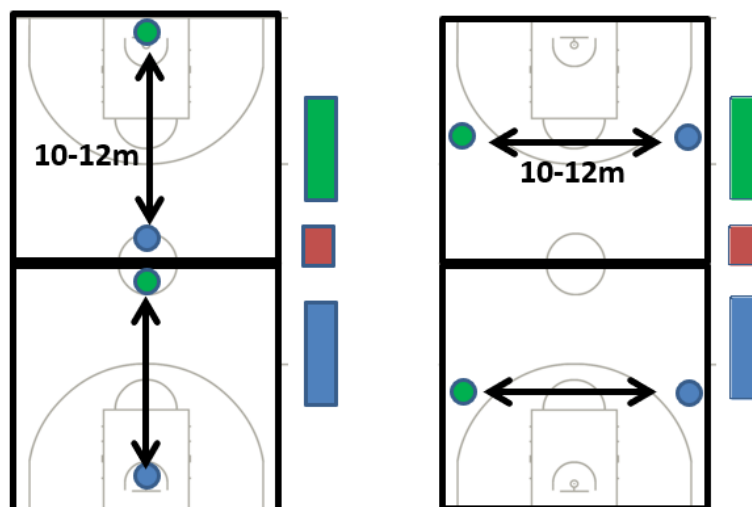
Een speler wordt gezien als 'beginnende speler' als hij/zij bij aanvang van de competitie maximaal 1 jaar aangesloten is bij Basketbal Vlaanderen. Dit betekent concreet dat bij de start van de competitie op 1/9/2018 de speler aangesloten werd bij Basketbal Vlaanderen NA 1/9/2017.

Uitzonderingen kunnen gevraagd worden via [Veerle.Segers@Basketbal.Vlaanderen](mailto:Veerle.Segers@Basketbal.Vlaanderen).

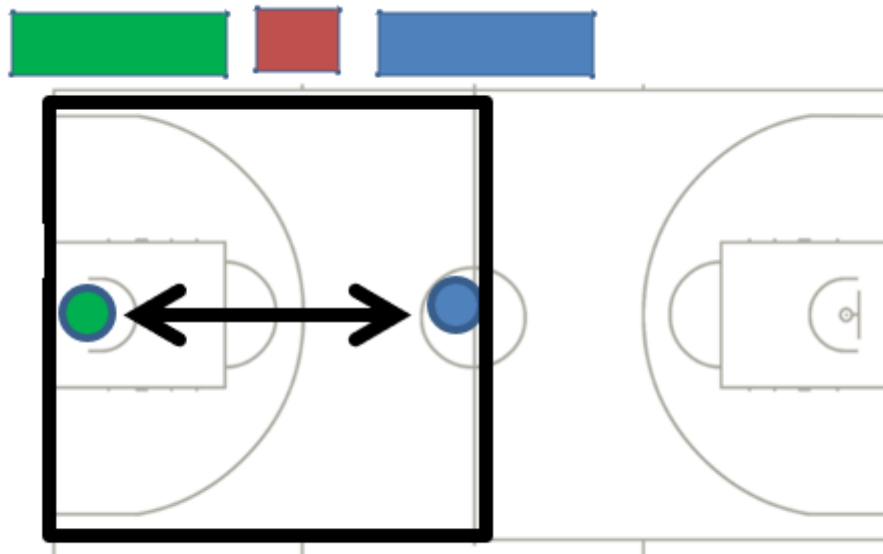
# 2. Speelveld

De wedstrijden worden gespeeld op de helft van een basketbalterrein. Dit betekent dat de afstand van ring tot ring 10-12 meter dient te zijn.

## Spelvorm 2x 3T3



## Spelvorm 1x 3T3



Groen: Bezoekende ploeg – Ring & Bank / Blauw: Thuisploeg – Ring & Bank / Rood: Wedstrijdtafel

### **3. Hoogte basketring**

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter.

### **4. Bal**

De U8 spelen met bal maat nr. 4.

### **5. Wedstrijdduur – rust**

De U8 spelen 2 helften die bestaan uit 2 periodes. Tussen de 2 helften is er een pauze van 10-15':

- Elke periode bestaat uit 2 quarters van 6', met na elk quarter geen echte rust/pauze maar wel een korte tijd om de nieuwe spelers op te stellen.
- Tussen Periode 1 en 2 is er een rust voorzien van 2 minuten. Ook tussen Periode 3 en 4 is er een rust voorzien van 2 minuten.
- Na Periode 2 is de eerste helft gespeeld en is er een pauze van 10-15 minuten.

Bij de start van Periode 3 wordt er van speelhelft gewisseld. De spelers scoren m.a.w. aan het andere doel in Periode 3 en 4.

Na de wedstrijd verzamelen alle spelers aan 1 doel en nemen ze om de beurt een vrijworp/shot (op een door de trainers te bepalen afstand). Ze staan met beide ploegen aan hetzelfde doel en gaan naar 20 scores. Bij tijdsgebrek kan hier flexibel mee omgesprongen worden en bv. toegestaan worden om elke speler 2 shots te laten nemen.

Eerste helft							Tweede helft							Afsluiter	
Periode 1			Rust	Periode 2			Rust	Periode 3			Rust	Periode 4			Vrijworpen
Q1	Rust	Q2		Q3	Rust	Q4		Q5	Rust	Q6		Q7	Rust	Q8	
6'	1'	6'	2'	6'	1'	6'	10'	6'	1'	6'	2'	6'	1'	6'	

### Spelvorm 2x 3T3

Men verdeelt het team in 2 groepen. De eerste groep start op terrein 1, de tweede groep op terrein 2. In het geval dat er 1 coach per team is, staat er maar 1 coach per terrein. Elke coach begeleidt BEIDE groepen met nadruk op offense. Tussen elk quarter worden de spelers aangeduid met behulp van het slangensysteem (zie 7. Vervangingen).

In het geval dat elk team 2 coaches kan/wil voorzien, coacht elke coach 1 groep van zijn team. De (hoofd)coach staat op het terrein dat grenst aan de bank van het eigen team.

Na een periode wisselen de spelers van terrein zodat de coach(en) de kans krijgt(en) om alle spelers te begeleiden. In de rust mogen de groepen en de volgorde van de slang gewijzigd worden (zie 7. Vervangingen).

### Spelvorm 1x 3T3

Het team bestaat uit maximaal 6 spelers en spelen allemaal op hetzelfde terrein. Er wordt doorgeschoven tussen quarters met behulp van het slangensysteem.

#### Tip:

Op [www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal](http://www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal) vind je enkele nuttige documenten.

**"Opleiden is belangrijker dan winnen" moet het uitgangspunt zijn.**

## 6. Time-outs

Een coach heeft geen time-outs maar loopt op het terrein en kan dus zo op elk moment het spel stil leggen.

## 7. Vervangingen

De speelvolgorde wordt bepaald door het slangensysteem en de samenstelling van de teams.

Op [www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal](http://www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal) vindt u een sjabloon om uw slangensysteem op voorhand te bepalen. Zwarte/blauwe kleur betekent terrein 1, rood terrein 2.

### Spelvorm 2x 3T3

LIC	SPELER		Periode 1		Periode 2		SPELER	Periode 3		Periode 4	
			1	2	1	2		1	2	1	2
	TERREIN 1										
	TERREIN 2										
12	Jan	4	X		X			X			X
11	Piet	12	X		X			X			X
12	Rik	5	X		X			X			X
11	Benoit	15		X		X			X	X	
12	Lowie	13		X		X			X	X	
11	Sara	7		X		X			X	X	
10	Dirk	11	X	X		X			X	X	
10	Arne	8	X		X	X			X		X
11	Michiel	9	X		X			X	X		X
11	Henri	10		X	X			X		X	X
10	Mathis	6		X		X		X		X	

Voorbeeld U8 – opstelling 11 spelers ZONDER verandering tijdens de pauze

LIC	SPELER		Periode 1		Periode 2		SPELER	Periode 3		Periode 4	
			1	2	1	2		1	2	1	2
	TERREIN 1										
	TERREIN 2										
12	Jan	4	X		X		Dirk	11	X		X
11	Piet	12	X		X		Jan	4	X		X
12	Rik	5	X		X		Lowie	13	X		X
11	Benoit	15		X		X	Mathis	10		X	X
12	Lowie	13		X		X	Sara	7		X	X
11	Sara	7		X		X	Henri	6		X	X
10	Dirk	11	X	X		X	Piet	12	X	X	
10	Arne	8	X		X	X	Rik	5	X		X
11	Michiel	9	X		X		Benoit	15	X		X
11	Henri	10		X	X		Arne	8		X	X
10	Mathis	6		X		X	Michiel	9		X	X

Voorbeeld U8 – opstelling 11 spelers MET verandering tijdens de pauze

### Spelvorm 1x 3T3

LIC	SPELER		Periode 1		Periode 2		SPELER	Periode 3		Periode 4	
			1	2	1	2		1	2	1	2
	TERREIN 1 TERREIN 2										
12	Jan	4	X	X		X			X	X	
11	Piet	12	X		X	X			X		X
12	Rik	5	X		X			X	X		X
11	Benoit	15		X	X			X		X	X
11	Sara	7		X		X		X		X	

Voorbeeld U8 – opstelling 5 spelers ZONDER verandering tijdens de pauze

LIC	SPELER		Periode 1		Periode 2		SPELER	Periode 3		Periode 4		
			1	2	1	2		1	2	1	2	
	TERREIN 1 TERREIN 2											
12	Jan	4	X	X		X	Rik	5	X	X		X
11	Piet	12	X		X	X	Piet	12	X		X	X
12	Rik	5	X		X		Lowie	13	X		X	
11	Benoit	15		X	X		Jan	4		X	X	
12	Lowie	13		X		X	Benoit	15		X		X

Voorbeeld U8 – opstelling 5 spelers MET verandering tijdens de pauze

## 8. Vrije worpen

Bij een fout op een doeler worden **geen vrijwerpen** toegekend. De aanvaller krijgt de bal terug aan de eindlijn voor een inworp.

## 9. Scores

De scores zijn **NIET belangrijk** en worden **NIET genoteerd** op het wedstrijdblad en ook NERGENS getoond.

## 10. Sprongbal

Bij een sprongbal-situatie gaat het balbezit steeds naar de ploeg die in aanval was. Dit wordt gedaan door een inworp aan de zijlijn ter hoogte van de plaats waar de situatie zich voordeed.

## 11. Beschermd balbezit

De regel van beschermd balbezit is in voege. Beschermd balbezit wil zeggen dat de bal niet uit de handen getrokken of geslagen mag worden wanneer een speler stil staat met de bal.

De speler in balbezit krijgt 10"¹ om een beslissing te maken. Nadien gaat de bal naar de coach of scheidsrechter en wordt de bal ingegeven aan de zijlijn door de verdedigende speler. Het principe van beschermd balbezit wordt strikt toegepast bij U8 spelers.

De bal mag afgenomen worden bij dribbel of pas wanneer de bal 'los' is².

## 12. 8"/ 24"-regel

De 24"-regel is NIET van toepassing voor de U8.

De 8"-regel is NIET van toepassing voor de U8.

## 13. Terugspeelbal en 3"-regel

De regel met betrekking tot het terug spelen van de bal over de middellijn ("retour") is NIET van toepassing bij U8.

De 3"-regel is NIET van toepassing voor de wedstrijden van U8.

## 14. Verdediging

Elke ploeg is VERPLICHT te verdedigen in een man-to-man verdediging.

Een zone verdediging is NIET toegestaan. Indien een ploeg zone speelt, mag dit bestraft worden met een technische fout voor de coach³. Na een score is het verplicht om de bal te laten ingeven en terug te keren in verdediging.

## 15. Fouten

Persoonlijke fouten worden niet bijgehouden. Alle persoonlijke fouten worden bestraft met een inworp aan de zijlijn of eindlijn.

## 16. Scheidsrechter

De wedstrijd wordt normaal begeleid door de coach. Men mag echter ook de begeleiding voorzien door 1 Youth Official en/of 1 Junior Official (minimaal 14 jaar).

---

¹ Dit is een subjectieve tijd. Men geeft de speler een waarschuwing en dan pas kan men de regel toepassen en de bal geven aan de tegenpartij. Doel van deze regel is het vermijden dat een speler blijft staan als een standbeeld met de bal voor de buik of boven het hoofd. Indien de aanvaller de bal beweegt (parabool) mag men de bal niet afnemen; het is dan aan de verdediger om de bal te leren spiegelen en een slechte pas af te dwingen.

² Opgelet met fouten, wanneer een verdediger slaat naar de bal. Probeer "reaching" niet toe te staan.

³ Indien er geen scheidsrechter is, mag men de Manager Sport informeren als tegenstrever verdediging niet correct toepast, bij voorkeur met beeldmateriaal. De club wordt hierop geattendeerd en bij meerdere klachten wordt een anonieme waarnemer gestuurd.




## **17. Einde van de wedstrijd**

De coach van de bezoekende ploeg neemt indien gewenst een foto van het wedstrijdblad met een fototoestel en/of smartphone.

De coach van de thuisploeg neemt het eigenlijke wedstrijdblad mee. Dit wordt door de secretaris verzonden naar het betrokken provinciaal comité.

## BIJLAGE: Hoe het wedstrijdblad U8 invullen?

Wedstrijdnummer				<b>Wedstrijdblad U8</b> 																	
Datum																					
Uur																					
Scheidsrechter																					
Thuisploeg				Coach																	
Stamnummer				Licentienummer																	
Speleers		Geboortejaar		Naam		Voornaam		Nummer		Slangensysteem											
										Periode 1		Periode 2		SPELER		NR		Periode 3		Periode 4	
										Q1		Q2						Q1		Q2	
Algevaardigde																					
Tijdopnemer																					
Bezoekende ploeg																					
Stamnummer																					
Coach																					
Licentienummer																					
Speleers		Geboortejaar		Naam		Voornaam		Nummer		Slangensysteem											
										Periode 1		Periode 2		SPELER		NR		Periode 3		Periode 4	
										Q1		Q2						Q1		Q2	
Algevaardigde																					
Aantekenaar																					

TIP: download het blanco wedstrijdblad voor U8 op [www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal](http://www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal)

### A. INVULLEN VOOR AANVANG VAN DE WEDSTRIJD

#### A.1 LUIK WEDSTRIJDINFO

Dit wordt ingevuld door de thuisploeg voor aanvang van de wedstrijd.

Wedstrijdnummer	ANG0832ICB10 (website/app Basketbal Vlaanderen)
Datum	15/01/2019
Uur	11u
Scheidsrechter	Mijnh. Ref

#### A.2 LUIK CLUBINFO

Dit wordt ingevuld voor de eigen club door aantekenaar (bezoekende ploeg) en tijdopnemer (thuis ploeg).

Thuisploeg	BC Asse-Ternat
Stamnummer	1696

Voor de thuisploeg is er een **afgevaardigde** verplicht, die instaat voor de fair play en de supporters van de thuisploeg (en de bezoekende ploeg als deze geen afgevaardigde heeft). Deze persoon is minimaal 18 jaar en aangesloten bij de club.

De **tijdopnemer** is de persoon die de gegevens van de thuisploeg invult voor de wedstrijd en tijdens de wedstrijd de klok bedient (4' doorlopende klok behalve bij blessures). De tijdopnemer helpt tevens de aantekenaar bij het invullen van het blad. De tijdopnemer is aangesloten bij Basketbal Vlaanderen.

Afgevaardigde	'78	achternaam	voornaam
Tijdopnemer	'85	achternaam	voornaam

Voor de bezoekende ploeg is er een optionele afgevaardigde, die instaat voor de fair play en de supporters van de bezoekende ploeg. Deze persoon is minimaal 18 jaar en aangesloten bij de club. Als er geen afgevaardigde is van de bezoekende ploeg neemt de afgevaardigde van de thuisploeg deze rol op.

De **aantekenaar** is de persoon die de gegevens van het blad invult voor de wedstrijd en tijdens het blad invult (fouten - scores). De aantekenaar is aangesloten bij Basketbal Vlaanderen

Afgevaardigde	'78	achternaam	voornaam
Tijdopnemer	'85	achternaam	voornaam

### A.3 LUIK SPELERSINFO

Voor elke speler wordt het geboortjaar, de rugnummer, naam en voornaam opgeschreven.

**Opgelet.** Het is belangrijk dat de coach de volgorde bepaalt. De volgorde van de spelers bepaalt de slang (zie 7. Vervangingen). De spelers boven de dikke zwarte lijn spelen op terrein 1, de spelers onder de zwarte lijn op terrein 2.

Spelers	Geboortjaar	Naam	Voornaam	Nummer
	2012	Van Loo	Julie	5
	2011	Van Rossom	Sam	12
	2012	Hervelle	Axel	13
	2011	Salumu	Jean	8
	2012	Jordan	Michael	7
	2011	Meesseman	Emma	11
	2012	Wauters	Ann	4
	2011	Tabu	Jonathan	7





**basketbal**  
vlaanderen

---

# **Spelregels U10**

**(4 tegen 4)**

---

**2018-2019**

# Inhoudstafel

1.	Aantal spelers per ploeg / deelname .....	3
2.	Speelveld .....	3
3.	Hoogte basketring .....	4
4.	Bal .....	4
5.	Wedstrijdduur – rust .....	4
6.	Time-outs.....	4
7.	Vervangingen.....	5
8.	Vrije worpen .....	5
9.	Scores .....	5
10.	Begin van de wedstrijd & sprongbalsituaties .....	6
11.	8"/ 24"-regel.....	6
12.	Terugspeelbal en 3"-regel .....	6
13.	Verdediging .....	6
14.	Fouten .....	7
15.	Scheidsrechter .....	7
16.	Einde van de wedstrijd .....	7
	BIJLAGE: Hoe het wedstrijdblad U10 invullen? .....	8
	A. INVULLEN VOOR AANVANG VAN DE WEDSTRIJD .....	8
	B. INVULLEN TIJDENS DE WEDSTRIJD .....	10

## 1. Aantal spelers per ploeg / deelname

Een ploeg moet min. 4 en mag max. 12 spelers op het wedstrijdblad schrijven. Gedurende de speeltijd moeten er van elke ploeg steeds 4 spelers zich op het speelveld bevinden. Men speelt 4 tegen 4 in de U10-competitie.

Enkel spelers van de geboortejaren °2010 & °2009 mogen deelnemen aan de U10-competitie.

### Opmerking:

Beginnende spelers van geboortjaar °2008 worden uitzonderlijk toegelaten aan de U10-competitie en enkel na voorafgaandelijke expliciete goedkeuring door de Manager Sport van Basketbal Vlaanderen. Idealiter schuift de speler door naar U12 vanaf januari.

Een speler wordt gezien als 'beginnende speler' als hij/zij bij aanvang van de competitie maximaal 1 jaar aangesloten is bij Basketbal Vlaanderen. Dit betekent concreet dat bij de start van de competitie op 1/9/2018 de speler aangesloten werd bij Basketbal Vlaanderen NA 1/9/2017.

Uitzonderingen kunnen gevraagd worden via [Veerle.Segers@Basketbal.Vlaanderen](mailto:Veerle.Segers@Basketbal.Vlaanderen).

### Tip:

Uit de evaluatie van het seizoen 2017-2018 blijkt dat het ideaal aantal spelers varieert tussen 8 en 10. De speelvolgorde wordt immers bepaald door de volgorde van de lijst van de spelers en het "slangensysteem" wordt toegepast (zie 7. Vervangingen). Per quarter mag de coach 1 vervanging doen. Let op, hier wordt de "slang" gerespecteerd (zie 7. Vervangingen).

## 2. Speelveld

De wedstrijden worden gespeeld op  $\frac{3}{4}$ de terrein<sup>1</sup>.

Dit betekent dat de afstand van ring tot ring 15-18 meter dient te zijn.

- Bij een basketbalterrein (max. 28 x 15 meter, min. 26 x 14 meter) staat 1 doel op de eindlijn en 1 doel op de vrijworplijn aan de andere zijde. De zijlijnen zijn de zijlijnen van het reguliere basketbalterrein. De eindlijnen zijn de eindlijn aan de ene zijde en de vrijworplijn en het verlengde er van aan de andere zijde. Dit kan men aangeven met potjes, spots of papiertape.
- Bij het gebruik van een volleybalterrein (18x9 meter) staan de doelen achter de eindlijnen van het volleybal terrein en worden de zijlijnen van het basketbal terrein gerespecteerd.

---

<sup>1</sup> Voor seizoen 2018-2019 wordt volledig veld toegestaan mits toestemming van het provinciaal comité en enkel indien er geen andere opties mogelijk zijn. Voor clubs kan een kleiner terrein (bvb in de breedte van het terrein of in een school) ook een optie zijn.

### 3. Hoogte basketring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter.

### 4. Bal

De U10 spelen met bal maat nr. 5.

### 5. Wedstrijdduur – rust

De U10 spelen 4 periodes die elk bestaan uit 2 quarters van 6 minuten zonder chronostop, behalve voor vrijworpen, time-outs en eventuele blessures. Elke periode bestaat uit 2 quarters van 6' met een rust van 1' tussen de quarters. Tussen 2 periodes is er een rust voorzien van 2'.

Tussen de tweede en derde periode is er 10 minuten rust. Bij de start van de derde periode wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Eerste helft							Tweede helft							
Periode 1			Rust	Periode 2			Rust	Periode 3			Rust	Periode 4		
Q1	Rust	Q2		Q3	Rust	Q4		Q5	Rust	Q6		Q7	Rust	Q8
6'	1'	6'	2'	6'	1'	6'	10'	6'	1'	6'	2'	6'	1'	6'

### 6. Time-outs

Per speelhelft heeft een coach 1 belaste time-out.

Niet gebruikte belaste time-outs mogen niet overgedragen worden naar de volgende speelhelft.

De rust tussen quarters en periodes kan door de coaches gebruikt worden als time-out.



## 7. Vervangingen

De speelvolgorde wordt bepaald door het slangensysteem.

Per quarter mag een coach 1 vervanging doorvoeren. Dit gebeurt met een inlopende vervanging aan de bank.

LIC	SPELER		Periode 1		Periode 2		Periode 3		Periode 4	
			1	2	1	2	1	2	1	2
09	Jan	4	S		S			S		S
08	Piet	12	S		S			S		S
08	Rik	5	S			S		S		
09	Benoit	15	S			S		S		
09	Lowie	13		S		S				S
08	Dirk	11		S		S				S
08	Arne	8		S				S		S
09	Michiel	9		S				S		S
09	Henri	10				S		S		S
08	Mathis	6				S		S		S

*Voorbeeld slangensysteem zonder vervanging*

LIC	SPELER		Periode 1		Periode 2		Periode 3		Periode 4	
			1	2	1	2	1	2	1	2
09	Jan	4	S		S		S			S
08	Piet	12	S		S			S		S
08	Rik	5	S		S			S		S
09	Benoit	15	S			S		S		
09	Lowie	13	V			S		S		
08	Dirk	11		S		S				S
08	Arne	8		S		S				S
09	Michiel	9		S				S		S
09	Henri	10		S				S		S
08	Mathis	6				S		S		V S

*Voorbeeld slangensysteem met vervanging*

*In quarter 1 (periode 1) wordt Rik vervangen. Lowie komt op het terrein. Lowie speelt meer dan 2', de slang gaat verder bij Dirk.*

*In quarter 7 (periode 4) wordt Henri vervangen maar komt iets later weer op het terrein. De slang start opnieuw bij Mathis.*

## 8. Vrije worpen

Bij een fout op een doeler wordt de doeler 2 vrijworpen toegekend die elk 1 punt waard zijn. Vrije worpen dienen van een afstand van 3m (afstand van de ring) genomen te worden. Er staan geen rebounders. De spelers staan achter de shotter en buiten het gezichtsveld van de shotter. Na het tweede shot gaat de bal naar het andere team voor een inworp aan de eindlijn ongeacht of er gescoord werd of niet.

## 9. Scores

De scores zijn NIET belangrijk. Ze worden genoteerd op het wedstrijdblad (om homogene reeksen te maken in de tweede ronde en de sterkte van de teams in te schatten) per periode (2x6'). De

eindscore wordt niet genoteerd. Per gewonnen periode krijgt het team 3 punten, een verloren periode 1 punt en een gelijkgespeelde periode 2 punten.

Eventueel kan de score getoond worden op een scorebord aan de zijkant maar de score wordt na elke periode terug op 0-0 gezet.

De eindscore op de website van Basketbal Vlaanderen is 1-1.

Elke score exclusief een vrije worp telt voor 2 punten, zelfs indien er gescoord wordt van achter de 3-punterlijn. Voor een gescoorde vrijworp wordt 1 punt toegekend.

## 10. Begin van de wedstrijd & sprongbalsituaties

De wedstrijd begint met een inworp door Ploeg A.

Bij alle volgende sprongbalsituaties, inclusief het begin van de volgende perioden, is de regel van het wisselend balbezit van toepassing.

### Wisselend balbezit

Wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een sprongbal. In alle sprongbalsituaties moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp. De inworp gebeurt telkens op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor sprongbal gefloten werd.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden, die bij de volgende sprongbalsituatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

Ploeg A begint de wedstrijd met een inworp. Ploeg B zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp bij de eerstvolgende sprongbalsituatie.

## 11. 8"/24"-regel

De 24"-regel is **NIET** van toepassing voor de U10.

De 8"-regel is **NIET** van toepassing voor de U10.

## 12. Terugspeelbal en 3"-regel

De regel met betrekking tot het terug spelen van de bal over de middellijn ("retour") is **NIET** van toepassing bij U10.

De 3"-regel is **NIET** van toepassing voor de wedstrijden van U10.

## 13. Verdediging

Elke ploeg is **VERPLICHT** te verdedigen in een man-to-man verdediging.

Na een score is de verdediging **VERPLICHT** om terug te keren op de eigen verdedigende helft.

Een zone verdediging is **NIET** toegestaan. Indien een ploeg zone speelt, mag dit bestraft worden met een technische fout voor de coach<sup>2</sup>.

## 14. Fouten

Fouten worden genoteerd op het wedstrijdblad.

- Een speler mag max. 5 persoonlijke fouten maken per wedstrijd
- Ploegfouten worden niet bijgehouden.
- Enkel fouten op een doeler worden bestraft met 1 of 2 vrijworpen.

## 15. Scheidsrechter

De wedstrijd wordt begeleid door 1 of 2 Youth Officials<sup>3</sup> en/of 1 of 2 Junior Officials (minimaal 14 jaar).

## 16. Einde van de wedstrijd

De coach van de bezoekende ploeg mag een foto maken van het wedstrijdblad met een fototoestel en/of smartphone.


De coach van de thuisploeg neemt het eigenlijke wedstrijdblad mee. Dit wordt door de secretaris verzonden naar het betrokken provinciaal comité.

---

<sup>2</sup> Indien er geen scheidsrechter is, mag men de Manager Sport informeren als tegenstrever verdediging niet correct toepast, bij voorkeur met beeldmateriaal. De club wordt hierop geattendeerd en bij meerdere klachten wordt een anonieme waarnemer gestuurd.

<sup>3</sup> Indien er geen 2 Youth Officials beschikbaar zijn, mag de wedstrijd begeleid worden door 1 Youth Official én 1 Junior Official

## BIJLAGE: Hoe het wedstrijdblad U10 invullen?

**Wedstrijd U10** 

Wedstrijdnummer		Datum		Uur		Scheidsrechter																	
Thuisploeg Stamnummer				Coach Licentie nummer																			
Spelers		Geboortjaar		Naam		Voornaam		Nummer		Fouten		Periode 1 G1   G2		Periode 2 G1   G2		Stangennummer		Periode 3 G1   G2		Periode 4 G1   G2		Ploeguren Periode 1   2   3   4	
																						Time-outs Periode 1   2   3   4	
Algevaardigde		Aantekenaar		NVT		NVT																	
Bezoekende ploeg		Stamnummer		Coach		Licentie nummer																	
Spelers		Geboortjaar		Naam		Voornaam		Nummer		Fouten		Periode 1 G1   G2		Periode 2 G1   G2		Stangennummer		Periode 3 G1   G2		Periode 4 G1   G2		Ploeguren Periode 1   2   3   4	
																						Time-outs Periode 1   2   3   4	
Algevaardigde		Aantekenaar		NVT		NVT																	

SCORES																																		
Periode 1 - TEAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	TEAMA	1	2	3
Periode 1 - TEAMB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	TEAMB	1	2	3
Periode 2 - TEAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	TEAMA	1	2	3
Periode 2 - TEAMB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	TEAMB	1	2	3
Periode 3 - TEAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	TEAMA	1	2	3
Periode 3 - TEAMB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	TEAMB	1	2	3
Periode 4 - TEAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	TEAMA	1	2	3
Periode 4 - TEAMB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	TEAMB	1	2	3

TIP: download het blanco wedstrijdblad voor U10 op [www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal](http://www.basketbal.vlaanderen/minibasketbal)

### A. INVULLEN VOOR AANVANG VAN DE WEDSTRIJD

#### A.1 LUIK WEDSTRIJDINFO

Dit wordt ingevuld door de thuisploeg voor aanvang van de wedstrijd.

Wedstrijdnummer	ANG0832ICB10 (website/app Basketbal Vlaanderen)
Datum	15/01/2019
Uur	11u
Scheidsrechter	Mijnh. Ref

#### A.2 LUIK CLUBINFO

Dit wordt ingevuld voor de eigen club door aantekenaar (bezoekende ploeg) en tijdopnemer (thuis ploeg).

Thuisploeg	BC Asse-Ternat
Stamnummer	1696

Voor de thuisploeg is er een **afgevaardigde** verplicht, die instaat voor de fair play en de supporters van de thuisploeg (en de bezoekende ploeg als deze geen afgevaardigde heeft). Deze persoon is minimaal 18 jaar en aangesloten bij de club.

De **tijdopnemer** is de persoon die de gegevens van de thuisploeg invult voor de wedstrijd en tijdens de wedstrijd de klok bedient (6' doorlopende klok behalve bij vrijworpen en blessures). De tijdopnemer helpt tevens de aantekenaar bij het invullen van het blad. De tijdopnemer is aangesloten bij Basketbal Vlaanderen.

Afgevaardigde	'78	achternaam	voornaam
Tijdopnemer	85	achternaam	voornaam

Voor de bezoekende ploeg is er een optionele afgevaardigde, die instaat voor de fair play en de supporters van de bezoekende ploeg. Deze persoon is minimaal 18 jaar en aangesloten bij de club. Als er geen afgevaardigde is van de bezoekende ploeg neemt de afgevaardigde van de thuisploeg deze rol op.

De **aantekenaar** is de persoon die de gegevens van het blad invult voor de wedstrijd en tijdens het blad invult (fouten - scores) . De aantekenaar is aangesloten bij Basketbal Vlaanderen

Afgevaardigde	'78	achternaam	voornaam
Tijdopnemer	'85	achternaam	voornaam

### A.3 LUIK SPELERSINFO

Voor elke speler wordt het geboortjaar, de rugnummer, naam en voornaam opgeschreven. **Opgeliet.** Het is belangrijk dat de coach de volgorde bepaalt. De volgorde van de spelers bepaalt de slang (zie 7. Vervangingen).

Spelers	Geboortjaar	Naam	Voornaam	Nummer
	2010	Van Loo	Julie	5
	2009	Van Rossom	Sam	12
	2009	Hervelle	Axel	13
	2010	Jordan	Michael	9
	2009	Meesseman	Emma	11
	2010	Wauters	Ann	4
	2010	Tabu	Jonathan	7

## A.4 LUIK COACH

Coach	Mevr. Coach
Licentienummer	615250

Opzoeken van een licentienummer doe je door naar je team te surfen op [www.basketbal.vlaanderen](http://www.basketbal.vlaanderen) en daar te klikken op spelers/TV (zie kader hieronder). Je vult de laatste 6 cijfers "nr. TV" van de coach.

Lidnummer	Naam	Geboortedatum	Op lijst sinds
615251	Coach		

Lidnummer	Naam	TV	nr. TV
615251	Coach	Coach	51184G101_615250

## B. INVULLEN TIJDENS DE WEDSTRIJD

Tijdens de eerste en derde periode maakt men gebruik van een rode kleur, tijdens de tweede, vierde periode van een blauwe of zwarte kleur.

### B.1 LUIK ACTIES VAN DE COACH

Per periode (2x6') mag de coach van elk team 1 Time-out aanvragen. Indien de coach 1 genomen heeft, zet je een kruisje in onderstaande tabel.

Time-outs			
Periode			
1	2	3	4
X	X	X	X

## B.2 LUIK FOUTEN

Een fout wordt aangeduid met de letter P van Persoonlijke Fout. Het nummer geeft aan hoeveel vrijworpen er toegekend werden.

Na de eerst helft bakken je de fouten af (zie dikke zwarte lijn)

Nummer	Fouten			
5	P2	P	P2	
12	P			
13				
9	P1	P	P2	
11	P			
4	P2	P		
7	P2	P	P2	P

## B.3 LUIK SCORES

Na elke score wordt een schuin streepje getrokken door de punten. Julie scoort 2 punten, dan schuin streepje door 2, daarna scoort Sam 1 vrijworp streepje door 3, zijn tweede vrijworp gaat ook binnen, streepje door 4,...

Op het einde van de periode wordt gekeken wie de periode wint, dit wordt dan aangegeven door

- score 1 – verlies periode
- score 2 – gelijkspel in periode
- score 3 – winst in periode

In onderstaand voorbeeld wint team A periode 1 en 3, spelen beide teams gelijk in periode 2 en wint team B de laatste periode.

Periode 1- TEAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Periode 1- TEAMB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Periode 2- TEAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Periode 2- TEAMB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Periode 3- TEAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Periode 3- TEAMB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Periode 4- TEAMA	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Periode 4- TEAMB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

TEAMA	1	2	X
TEAMB	X	2	3

ENDSCORE	
TEAMA	TEAMB
9	7

Deze score is NIET belangrijk! Op de website van Basketbal Vlaanderen is de eindscore steeds 1-1.







**basketbal**  
vlaanderen

---

# **Spelregels U12**

**(5 tegen 5)**

---

**2018-2019**

# Inhoudstafel

1.	Aantal spelers per ploeg / deelname .....	3
2.	Speelveld .....	3
3.	Hoogte basketring .....	3
4.	Bal .....	3
5.	Wedstrijdduur – rust .....	3
6.	Time-outs.....	4
7.	Vervangingen.....	4
8.	Vrije worpen .....	4
9.	Scores .....	4
10.	Sprongbal.....	4
11.	8"/ 24"-regel.....	5
12.	Terugspeelbal, 3"-regel en 5"-regel .....	5
13.	Verdediging .....	5
14.	Aanval .....	5
15.	Fouten .....	6
16.	Scheidsrechter.....	6

## 1. Aantal spelers per ploeg / deelname

Een ploeg moet min. 5 en mag max. 12 spelers op het wedstrijdblad inschrijven. Gedurende de speeltijd moeten er van elke ploeg steeds 5 spelers zich op het speelveld bevinden. Men speelt 5 tegen 5 in de U12-competitie.

Elke speler ingeschreven op het wedstrijdblad moet **gespeeld en gerust** hebben tijdens de wedstrijd (indien meer dan 5 spelers op het blad staan).

*Op het wedstrijdblad wordt in de kolom 'Player in' een kruisje (X) gezet als een speler op het veld komt en er wordt in dezelfde kolom met een R aangeduid als een speler gerust heeft.*

De vervangingen zijn vrij.

Spelers van de geboortejaren °2008 & °2007 mogen deelnemen aan de U12-competitie.

## 2. Speelveld

De wedstrijden worden gespeeld op een gehomologeerd terrein (max. 28 x 15 meter, min. 26 x 14 meter).

Info m.b.t. de homologatie van terreinen vind je [hier](#).

## 3. Hoogte basketring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter.

## 4. Bal

De U12 spelen met bal maat nr. 5.

## 5. Wedstrijdduur – rust

De U12 spelen 4 quarters van 10 minuten met chronostop. Na 5' in elke quarter is er een verplichte time-out. Deze time-out wordt toegekend door de tafelofficial van zodra de 5' verstreken zijn en het spel stil ligt of na een score van een van beide teams. Er is een rust voorzien van 2 minuten tussen 2 quarters.

Tussen de tweede en derde periode is er 10 minuten rust. Bij de start van de derde periode wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Er worden geen verlengingen gespeeld tijdens de reguliere competitie.

Eerste helft					Tweede helft					
Quarter 1		rust	Quarter 2		Rust	Quarter 3		rust	Quarter 4	
	TO			TO			TO			TO
10'	1'	2'	10'	1'	10'	10'	1'	2'	10'	1'

## 6. Time-outs

Drie (3) belaste time-outs mogen toegekend worden aan elke ploeg gedurende de normale speeltijd waarvan:

- Eén (1) belaste time-out wordt toegekend op gelijk welk ogenblik gedurende de eerste speelhelft (1<sup>ste</sup> en 2<sup>de</sup> quarter).
- Twee (2) belaste time-outs op gelijk welk ogenblik gedurende de tweede speelhelft (3<sup>de</sup> en 4<sup>de</sup> quarter).

Niet gebruikte belaste time-outs mogen niet overgedragen worden naar de volgende speelhelft.

Tijdens elke time-out en tussen quarters mogen spelers vervangen worden.

## 7. Vervangingen

De vervangingen zijn vrij. Elke speler ingeschreven op het wedstrijdblad moet **gespeeld en gerust** hebben tijdens de wedstrijd.

## 8. Vrije worpen

Vrije worpen dienen van achter de vrijworplijn genomen te worden. Elke score bij een vrije worp telt voor 1 punt.

## 9. Scores

**Elke score, met uitzondering van een vrije worp, telt voor 2 punten, zelfs indien er gescoord wordt van achter de driepuntlijn.**

Bij een score van een vrije worp wordt 1 punt toegekend.

Indien een ploeg 140 punten bereikt, wordt de score van deze ploeg niet verder bijgehouden.

Indien de twee ploegen evenveel punten behalen, wordt er geen verlenging gespeeld in de reguliere competitie.

## 10. Sprongbal

De regel van het wisselend balbezit is van toepassing.

### Wisselend balbezit

Wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een sprongbal. In alle sprongbalsituaties die niet het begin van de wedstrijd uitmaken moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp. De inworp gebeurt telkens op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor sprongbal gefloten werd.

De ploeg, die bij de opworp bij het begin van de wedstrijd niet als eerste balbezit verwerft, zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp bij de eerstvolgende sprongbalsituatie.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden, die bij de volgende sprongbal situatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

## 11. 8"/24"-regel

De 24"-regel is **NIET** van toepassing voor de U12.

De 8"-regel is **NIET** van toepassing voor de U12.

## 12. Terugspeelbal, 3"-regel en 5"-regel

De regel met betrekking tot het terug spelen van de bal over de middellijn ("retour") is van toepassing voor wedstrijden U12.

De 3"-regel is van toepassing voor de wedstrijden van U12. De 3"-regel houdt in dat een speler niet langer dan 3" in de bucket mag staan om de bal te vragen.

De 5"-regel bij het inwerpen van de bal is van toepassing bij U12. De scheidsrechter zorgt dat er plaats is om de bal in te werpen.

## 13. Verdediging

Elke ploeg is **VERPLICHT** te verdedigen in een man-to-man verdediging.

Indien er full court verdedigd wordt, moeten de spelers duidelijk een man-georiënteerde positie innemen, de verdedigers mogen niet een bepaalde plaats op het terrein innemen (zone press).

Wanneer een team meer dan 20 punten voor staat wordt het team verplicht om terug te keren naar de driepuntlijn. Van zodra de bal over de middellijn is mogen de verdedigers buiten de driepuntlijn komen. Indien een team blijft full-court verdedigen en meer dan 20 punten voor staat, zal een technische fout worden gegeven aan de coach. Indien een coach uitgesloten wordt door 2 technische fouten omwille van bovenstaande maatregel zal de club een boete krijgen.

Een zone verdediging is **NIET** toegestaan. Indien een ploeg zone speelt, mag dit bestraft worden met een technische fout voor de coach. Indien een coach uitgesloten wordt door 2 technische fouten omwille van bovenstaande maatregel zal de club een boete krijgen.

## 14. Aanval

Screening en hand-offs zijn **NIET** toegestaan. Indien dit toch gedaan wordt, krijgt de coach eerst een waarschuwing en de spelers worden hier ook over aangesproken. Na de waarschuwing krijgt de coach een technische fout bij het opnieuw uitvoeren van screens door de spelers.

## 15. Fouten

De reglementering betreffende fouten is identiek als die voor U14-U16-U18-U21-Seniors:

- Een speler mag max. 5 persoonlijke fouten maken per wedstrijd
- Ploegfouten: 4 per periode. Vanaf de 5<sup>de</sup> ploegfout wordt een fout bestraft met 2 vrijwerpen.

## 16. Scheidsrechter

De wedstrijd wordt begeleid door 2 Youth Officials (minimaal 16 jaar).